



[348] : Facultad de Ciencias de la Computación  
M.I. María del Consuelo Molina García

Salir

### Proyectos de investigación vigentes, avalados por la institución y no financiados por una entidad externa

**A continuación se enlistan los proyectos de investigación registrados por la unidad académica. Para dar de alta un nuevo proyecto, dé click en el botón 'Agregar proyecto de investigación'.**

Agregar proyecto de investigación >>

✓ Definición






✓ Criterio

#### BASES DE DATOS

Proyectos de Investigación	34
Seminarios, talleres y cursos	10
Programas de estudio de materia	
Programas de Licenciatura (DGES)	
Eventos académicos y de extensión	30
Tesis / Tesinas	128
Otros factores	

#### EVALUACIÓN 2022

	Proyecto	Imprimir
	Caracterización del tipo de población para identificar síntomas de ansiedad en la FCC-BUAP	
	Algoritmo Genético Híbrido Exploración-Explotación aplicados a un problemas de benchmark	
	Análisis de técnicas de Cifrado de Comunicación en aplicaciones web y móviles	
	Aplicación web SAIG Security and Audit I&G	
	Aplicaciones de Computo Suave, Metaheurísticas y Optimización al Area de la Salud	
	Aplicando RUP en el desarrollo de Juegos de Mesa en JAVA haciendo uso de técnicas algorítmicas y estructuras de datos como enseñanza de la programación Orientada a Objetos en el nivel básico de las materias de licenciatura de la FCC de la BUAP	
	App de Información Académica para Universitarios	
	Creación de metodologías para los delitos cibernéticos en las tecnologías digitales	
	Desarrollo de propuestas algorítmicas a problemas de la clase NP-Completo (continuación)	
	Desarrollo de Sistemas Inteligentes para el Aprendizaje	
	Dispositivos de Microondas con Grafeno	
	DISTRIBUCIÓN EXPONENCIADA DE WEIBULL	
	EL USO DE AGENTE (ASPIRADORA) EN LA ENSEÑANZA DE LA ASIGNATURA APLICACIONES DE CONTROL POR INTELIGENCIA ARTIFICIAL	
	Elaboración de Libro de Texto para la materia de Introducción a las Matemáticas	
	Entorno Personal Aprendizaje (EPA) en el aula inclusiva	
	Estrategias para la predicción de calidad del aire utilizando aprendizaje profundo	
	Formación inicial de Lengua de Señas Mexicana (LSM)	
	Gestión de la Inteligencia Emocional en la Primaria	
	Implementación de Técnicas de Ciberseguridad e Inteligencia Artificial en el desarrollo de Software para Dispositivos Móviles y Robóticos	
	IoT, Aplicaciones Web y Machine learning	
	Material Audiovisual de Tratamientos Oncológicos	
	Métodos Matemáticos Computacionales para el procesamiento de grandes cantidades de Información	
	Mexcla de seguridad de Hardware con el algoritmo de Verman	
	Plataforma para Gestionar Problemas de LectoEscritura en la Educación Básica	
	Protección contra intrusiones en Dispositivos y Redes con software libre	
	Prototipo de scanner para recreación de objetos pequeños	
	Recurso "Libro de geogebra" como propuesta de enseñanza-aprendizaje en el curso Álgebra lineal con elementos en geometría analítica	
	Red Social de Evaluación del Rendimiento de Equipos Académicos	
	Retos de la Ingeniería de Software en arquitectura basada en Microservicios y DevOps	
	Seguridad del paciente: Propuesta de mejora para la reducción de errores en la identificación del paciente	
	Sensor de presión (MEMS) diseño, optimización de estructura y conectividad	
	Sensor Optico Matricial Para Generación de Patrones	

		Simulador gráfico de memoria virtual con remplazo de páginas para el curso de Sistemas Operativos I.	
		Tecnologías computacionales para generar recursos educativos en Media Superior y Superior en modalidad híbrida	